

マーカールのコールの仕方



■試合開始前のコール■

- ◆3分間のウォーミングアップで1分半経過した時

ハーフ タイム

- ◆サーバーを決める時

トス プリーズ

- ◆試合を開始する時

Aさんサービング Bさんレシービング ベスト オブ 3ゲームス ラブオール

■試合中のコール■

- ◆サーバーがポイントを取ったとき

○-○ (ポイントのみをコール)

- ◆サーバーがポイントを取られたとき

ハンドアウト○-○

- ◆ゲームボール(マッチボール)を取った時

10-○ ゲームボール(マッチボール)

- ◆10対10(タイブレイク)になった時

"10-10. Tiebreaker. Player to win by 2 points"

テン オール タイブレイカー プレイヤー トゥ ウィン バイ ツー ポイント

※言いにくかったら「テン オール タイブレイカー」でOK! という事で...

- ◆同じ試合で二度目にスコアが10-10になった時

テン オール タイブレイカー

- ◆ゲーム(試合)が終わった時

11-○ ゲームオーバー(マッチオーバー)

■プレーヤーにアピールされた場合のコール■

- ◆ストロークでプレーヤーAにポイントをあたえるとき

ストローク トゥ A [手でグーのジェスチャーをしましょう]

- ◆レットでやり直しの場合

イエス レット [手でLの字のジェスチャーをしましょう]

- ◆アピールを認めない場合

ノーレット

■ゲーム間のコール■

- ◆ゲーム間の休憩(90秒) 終了15秒前

フィフティーン セカンズ

- ◆ゲーム間の休憩終了

タイム

- ◆セカンドゲームを始める時

Aさんリーズ ワンゲーム トゥ ラブ ラブオール

- ◆サードゲームを始める時

Aさんサービング ファイナルゲーム ラブオール

